

Gesundheit und Gaming – kein Widerspruch

Vortragende:

- Natalie Wippel, BA MSc, Gesundheitswissenschaftlerin und Vorstand bei Gamers Health United
- Stefan Doubek, MPH, Physiotherapeut, FH Dozent, Gesundheitswissenschaftler und Vorstand bei Gamers Health United

Ort: virtuell

Datum: 15. Oktober 2025

Dauer: 17:00 bis 18:30 Uhr

Teilnehmende: mind. 5 bis max. 50. Personen (first come – first served)

Kosten: Kostenloses ÖGK-Angebot in Kooperation mit Gamers Health United.

Inhalt:

Videospiele sind oft eine Reibungsfläche zwischen Eltern und Kindern, aber aus dem Alltag nicht mehr wegzudenken. Während Eltern für ihre Kinder nur das Beste wollen, möchten Kinder ihrem Grundbedürfnis zu spielen nachkommen. Das führt oft zu Konflikten. In diesem Vortrag nehmen wir Sie mit in diese für viele fremde Welt der Videospiele.

Sie erfahren:

- warum diese so faszinierend sind
- welche Fähigkeiten sie fördern
- wie Sie mit Konflikten umgehen können und welche entwicklungspsychologischen Hintergründe diese haben
- warum spielerisches Scheitern so enorm wichtig für die persönliche Entwicklung ist

Gleichzeitig sprechen wir über mögliche Risiken wie Suchtgefahr oder problematische Inhalte und wie Sie sinnvoll Grenzen setzen und verantwortungsvoll mit dem Medium umgehen können.

Zielgruppe: Eltern und Erziehungsberechtigte

ANMELDUNG bitte senden an: sgf-toolbox@oegk.at (Vor- und Nachname, Postleitzahl)

Webinar-Link: Der Link für die Video-Übertragung wird einige Tage vor der Veranstaltung an alle Teilnehmer*innen per E-Mail geschickt.

