

Beurteilungskriterien – Vorprüfung SPIELE

Für einen positiven Abschluss der Vorprüfung müssen alle Grundkompetenzen erfolgreich absolviert werden. Wird eine der Grundkompetenzen nicht erfüllt, so ist die gesamte Prüfung mit negativ zu beurteilen.

Grundkompetenzen

- Volleyball: Korrekte Technikanwendung im oberen und unteren Zuspiel, gültiges Service von oben oder unten.
- Basketball: Sichere Ballkontrolle bei zügiger Laufpassübung (Criss Cross), korrekte Durchführung eines Korblegers aus dem Dribbling und zielgerichteter Freiwurf.
- Fußball: Sichere Ballführung durch einen Slalomparcours mit Torabschluss.
- Handball: Korrekte Wurfbewegung und Bewegung zum Ball (beim Fangen).

Erweiterungskompetenzen

Volleyball

Oberes Zuspiel: Im Abstand von mindestens vier Metern, zu zweit gerade übers Netz pritschen und dabei die korrekte Technik des oberen Zuspiels anwenden.

Unteres Zuspiel: Vier selbst aufgeworfene Bälle werden nach einem Bodenkontakt, über das Netz, auf ein Feld von drei Turnmatten, gebaggert. Durch Zielgenauigkeit und korrekte Haltung im unteren Zuspiel wird die Baggertechnik bewiesen.

Service oben: Im Service von oben in jede Hälfte des gegnerischen Feldes werden Zielgenauigkeit und Schlagtechnik präsentiert (4x).

Service unten: Im Service von unten in jedes Viertel des gegnerischen Feldes werden Zielgenauigkeit und Service-Technik präsentiert (4x).

Spiel: Im Spiel 3:3 auf 15 Punkte werden die Volleyball-Techniken und der Spielaufbau über drei Kontakte (Annahme-Zuspiel-Angriffsschlag) demonstriert.

Basketball (Ballgröße 6)

Criss-Cross: Im Zuge des Criss-Cross (Laufpassübung) in Dreiergruppen werden Passen und Fangen in Bewegung über das gesamte Basketballfeld gezeigt.

Lay-up: Die korrekte Korbleger-Technik (Zweierkontakt-Absprung-Körperstreckung-Wurf) wird nach dem Dribbling von der Mittellinie auf eine beliebige Seite präsentiert (4x).

Freiwurf: Die Wurftechnik im Basketball wird anhand von fünf Freiwürfen von der Basketballfreiwurflinie demonstriert.

Spiel: Im Spiel 3:3 werden fünf Minuten lang auf dem Basketballfeld Spieltechnik, Spieltaktik und Regelkunde dargeboten.

Fußball (Ballgröße 5)

Slalomparcours: Zügiges und kontrolliertes Absolvieren eines Slalomparcours mit dem linken und rechten Innen- und/oder Außenspann mit abschließendem Torschuss.

Handball (Ballgröße 2)

Sprungwurf: Der Ball wird aus dem zügigen Prellen heraus (Beginn 9m Linie Gegenseite) aufgenommen und per korrektem Sprungwurf in je eine Ecke des Handballtors geworfen. (4x)

Wurf: Durch den unter Zeitdruck (1 Minute) geworfenen Handball gegen die Wand werden die korrekte Wurfhaltung und das Fangen eines schnell zurückprallenden Balles demonstriert.

Anzahl der gültigen Würfe	Note
>45	1
45-40	2
39-34	3
33-28	4
<28	5